

NewWalkings

UNE NOUVELLE FAÇON DE SE DÉPLACER

GUIDE DE MAINTENANCE MISE À JOUR & RÉGLAGES

Recharge fichier son
V5 & V8 depuis
l'application





Ce guide à pour objet de vous aider, étape par étape à recharger un fichier son sur votre roue, de la gamme V5 et V8.

Matériel nécessaire

- Un smartphone avec Bluetooth activé
- L'application Inmotion Bluetooth avec un compte actif.



Préambule :

Vous n'avez plus de son sur votre roue ?

Dans la plupart des cas, 8 fois sur 10, c'est seulement un souci avec le fichier son et non un problème hardware ou matériel.

Le téléchargement du fichier son nécessite de se connecter à la roue en Bluetooth via un smartphone et d'avoir une connexion internet haut débit (type wifi) afin de télécharger les éventuelles dernières versions.

Le piège le plus important à éviter réside dans le fait que le fichier son est lourd à télécharger et cela met un petit moment pour être envoyé à la roue alors que la roue se met en veille au bout de 10 minutes.

Pour éviter la coupure de connexion durant le chargement du fichier, vous devez impérativement mettre en charge votre roue.



La présentation de l'application peut varier selon l'OS utilisé (Android, IOS...)

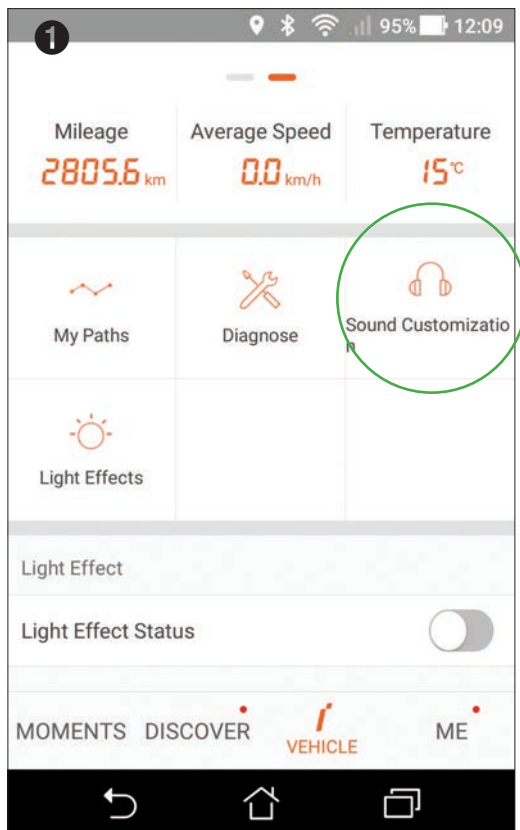
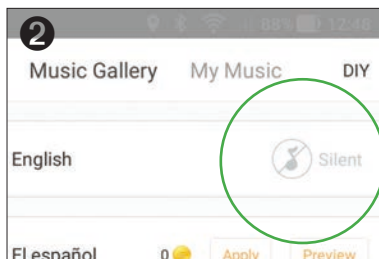
ETAPE 1

Ouvrez l'application Inmotion sur votre smartphone.

Connectez-y votre gyroroue en Bluetooth.

Sur la deuxième page de l'onglet "Vehicle" cliquez sur "Sound Customization" (photo 1)

Vérifiez que la petite note de musique en haut à droite (photo 2) ne soit pas barrée. Si oui, cliquer sur la note devrait suffire à réactiver le son de votre roue.

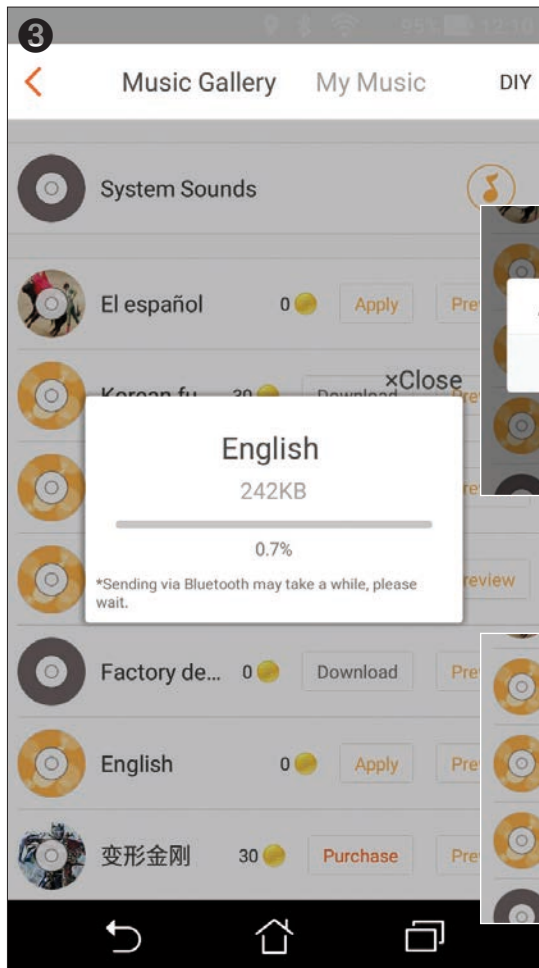


Si non passez à l'étape 2 en page suivante

La présentation de l'application peut varier selon l'OS utilisé (Android, IOS...)

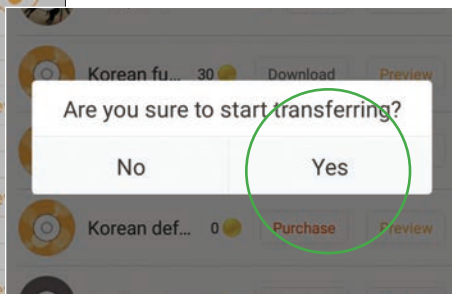
ETAPE 2

Dans la liste des langues proposées (photo ③), recherchez celle qui vous convient.

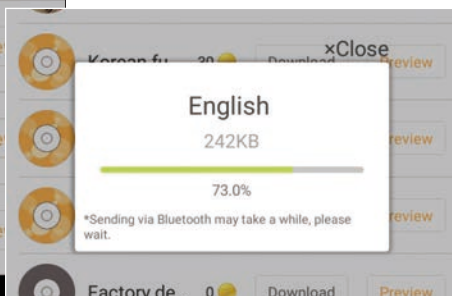


Cliquez sur : "Apply"

Confirmez le transfert vers la roue :



Laissez le téléchargement s'effectuer complètement.



La présentation de l'application peut varier selon l'OS utilisé (Android, IOS...)